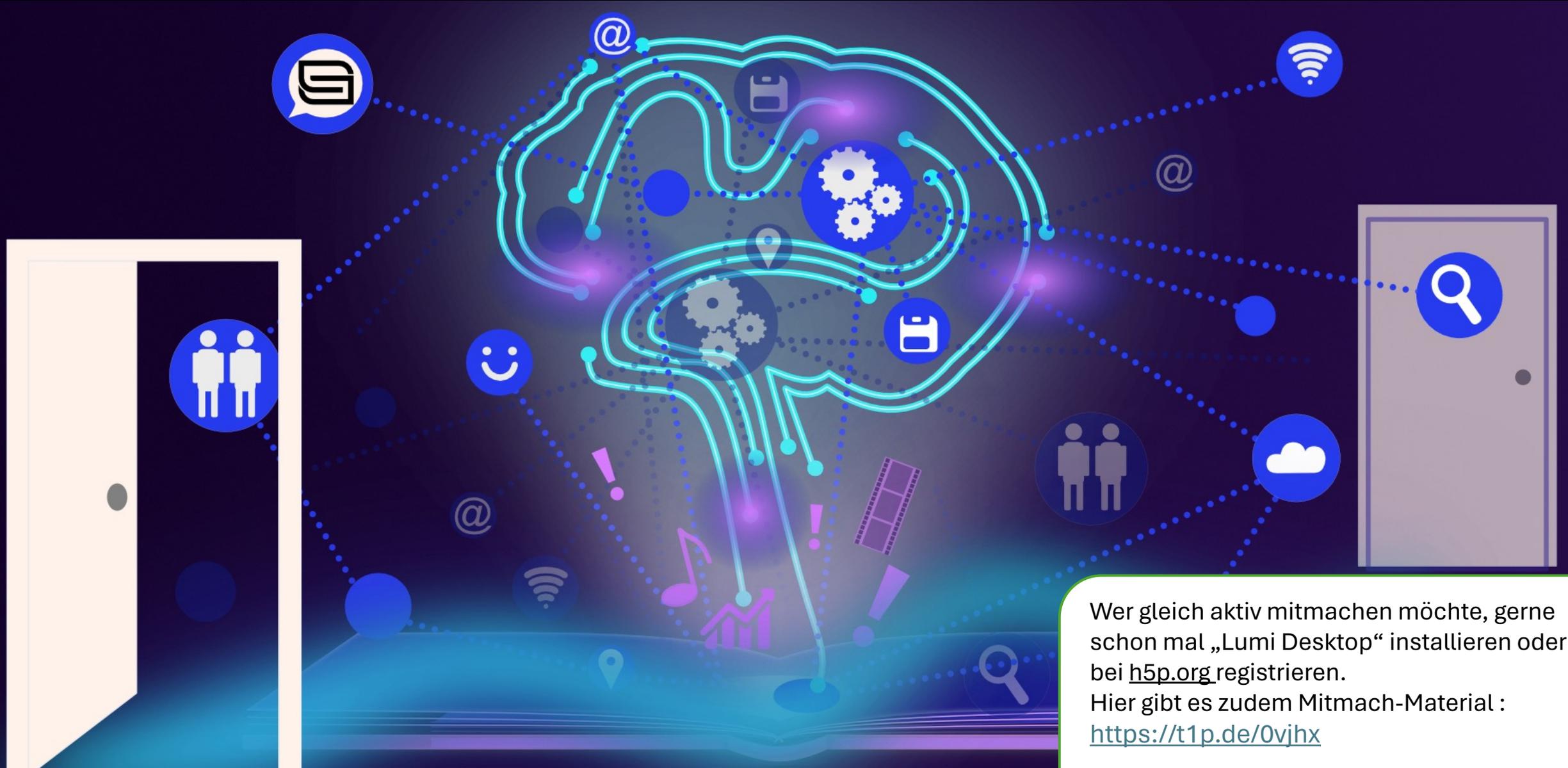


EDUCATIONAL ESCAPE ROOMS



Wer gleich aktiv mitmachen möchte, gerne schon mal „Lumi Desktop“ installieren oder bei h5p.org registrieren.
Hier gibt es zudem Mitmach-Material :
<https://t1p.de/0vjhx>



**EDUCATIONAL
ESCAPE ROOMS**

easy ohne Programmierkenntnisse

EDUCATIONAL ESCAPE ROOMS



ESCAPE ROOMS

Spiele, bei denen es Rätsel und Aufgaben zu lösen gilt, um aus einem Raum auszubrechen oder auch in einen Raum hineinzugelangen, bzw. einen Behälter zu öffnen.

EDUCATIONAL ESCAPE ROOMS

Escape Rooms, die Lernziele verfolgen.

Lerninhalte werden im Escape Room vermittelt, vertieft und/oder abgefragt.

Nur die erfolgreiche Anwendung des Gelernten führt zu Erfolg im Spiel.

EDUCATIONAL ESCAPE ROOMS



<https://t1p.de/h7mjk>

Beispiel-Escape Room öffnen.

Der lila Punkt ist der Startpunkt.

Die anderen Punkte sind noch verschlossen und öffnen sich nach Erkunden von Punkt 1.

„Erkunden“ = per Klick alles anschauen und auf sich wirken lassen.

Per Klick oben rechts kann man den Punkt verlassen.

Danach geht es hier weiter mit den Codes für die Türen.

1

2

3

3
Minuten

EDUCATIONAL ESCAPE ROOMS



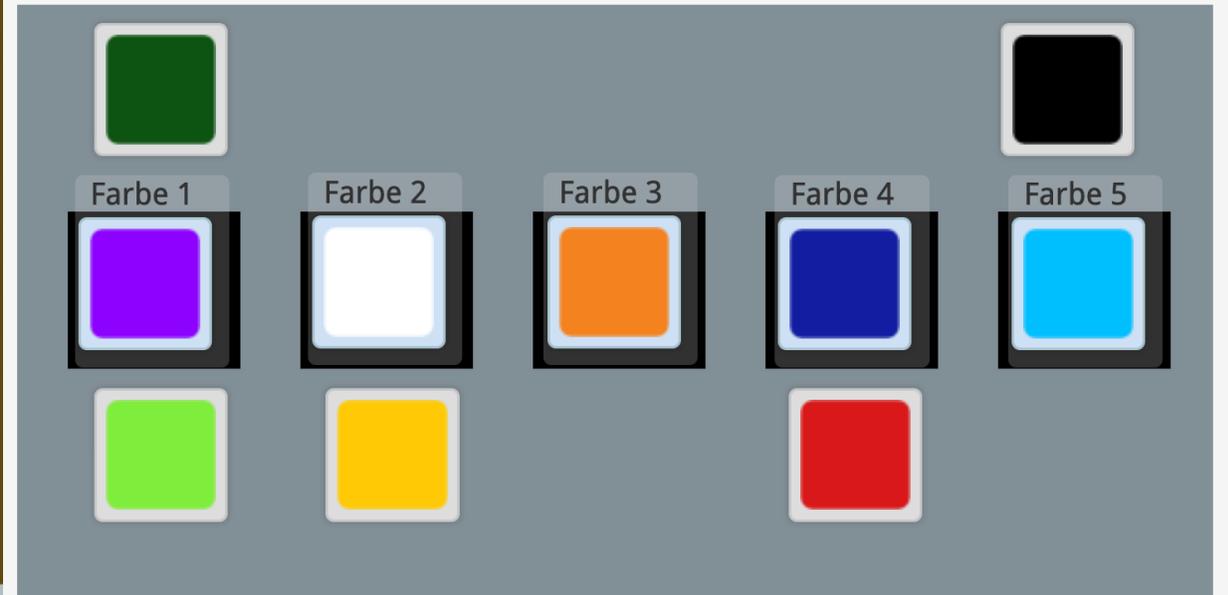
Was habt ihr im Show-Room gesehen?

Wie seid ihr vorgegangen?

EDUCATIONAL ESCAPE ROOMS



Hacke den Farbcode-Scanner - Ziehe fünf Farben in die richtige Reihenfolge.



Farbe 1 Farbe 2 Farbe 3 Farbe 4 Farbe 5



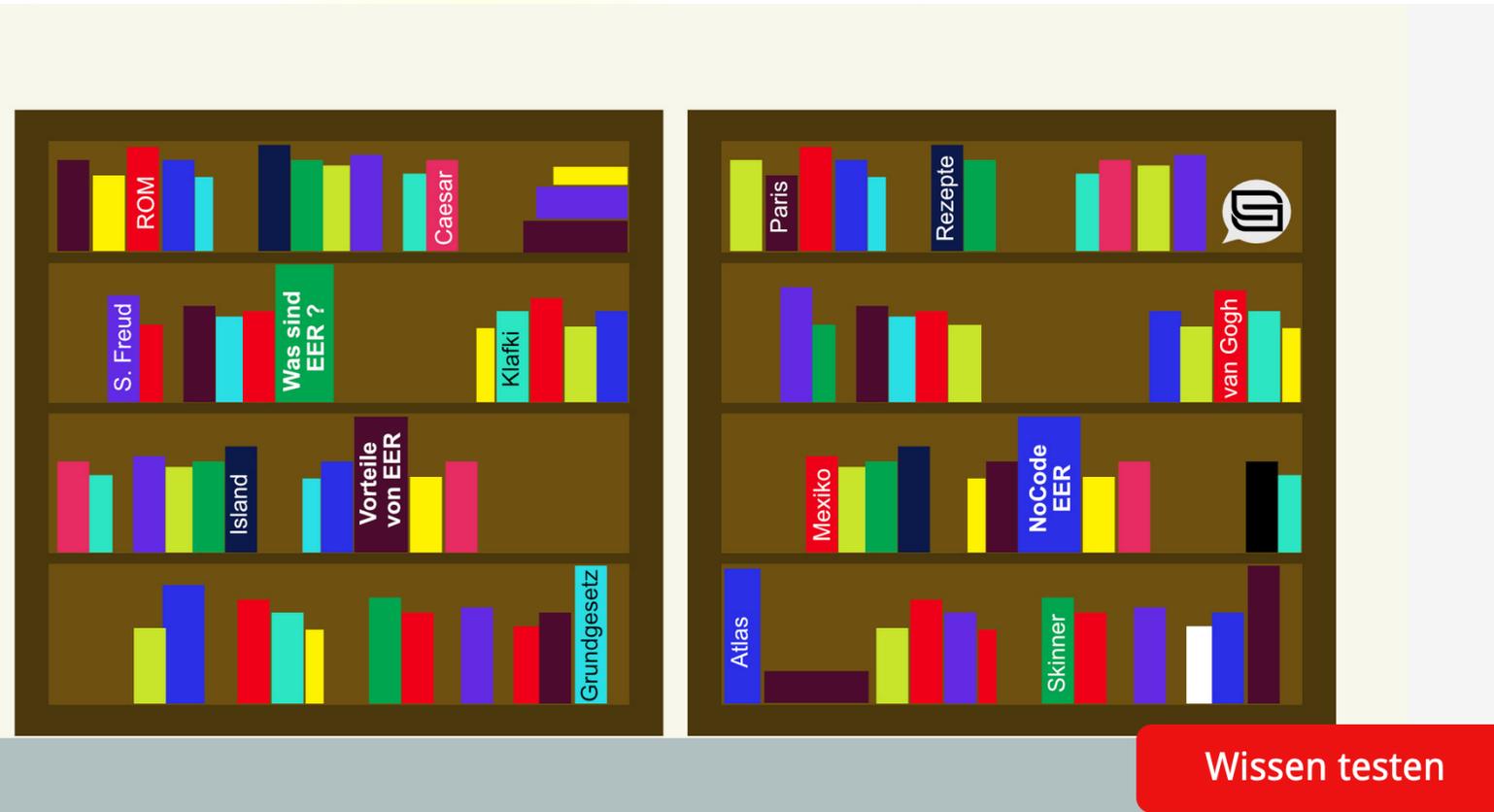
Überprüfen WEITER

◀ 2 / 3 ▶

▶ Fortfahren



EDUCATIONAL ESCAPE ROOMS



Umschauen und per Klick nach Informationen suchen.

Alle Informationen durchlesen.

Wissenstest bestehen.

In den nächsten Raum vordringen.

Umschauen und per Klick eine Unterhaltung führen.

1

2

3

4

5

6

6
Minuten

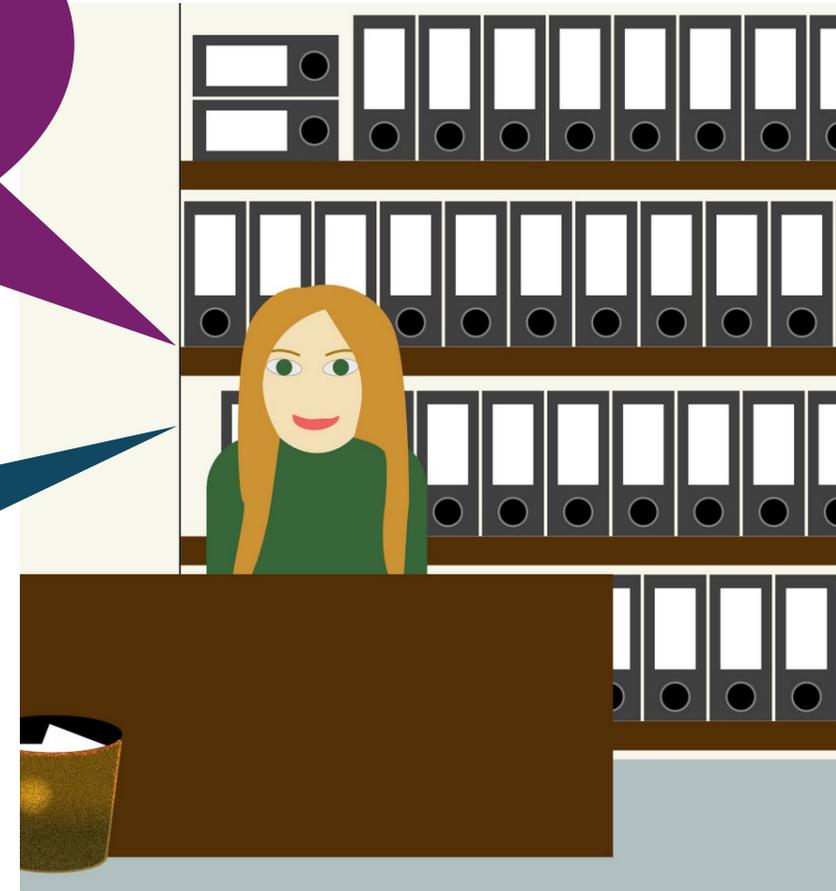
EDUCATIONAL ESCAPE ROOMS

Die Story ist
ausschlaggebend!

Eine gute Kontextualisierung bietet:

- Situiertes Lernen
- Immersion
- mehr Engagement

Welche
„Aufhänger“ fallen
euch ein?



EDUCATIONAL ESCAPE ROOMS



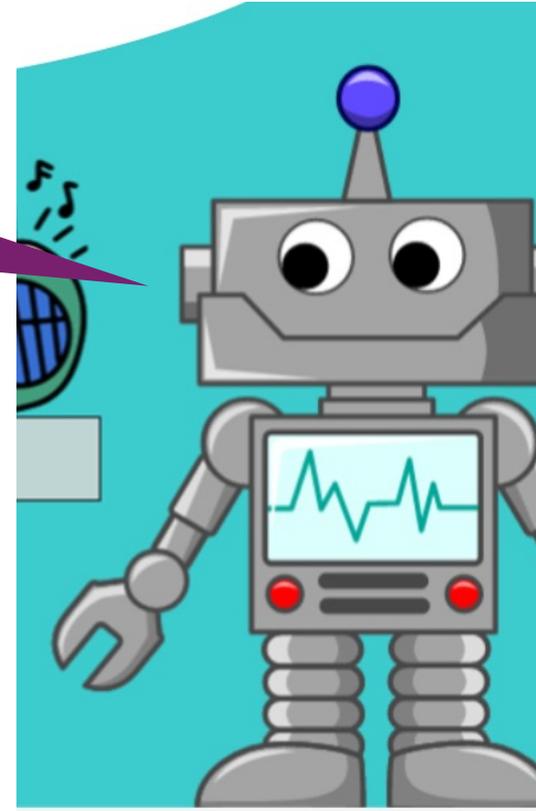
<https://t1p.de/xoxeh>

Die Story geht
weiter!

Escape Room öffnen & anschauen.

Code eingeben: 4-2-0-?

Umschauen und überlegen, wie
man hier Lerninhalte einbinden
könnte.



3
Minuten

1

2

3

EDUCATIONAL ESCAPE ROOMS



**INVERTED
CLASSROOM**
and beyond

Hier gibt es Mitmach-
Material :
<https://t1p.de/0vjhx>

Was kommt jetzt?

- kurze Einführung in H5P-Game Map und die Hauptfunktionen
- gerne mitmachen, wenn ...
 - Lumi Desktop schon geöffnet ist oder
 - du bei H5P.org schon angemeldet bist
- Fragerunde

**VIELEN DANK
FRAGEN?**

Gerne auf LinkedIn oder
per Mail an
svenja.geissler@kit.edu